

Agria og DRF's VM-Holdturnering Forhindringsbane

Beskrivelse

Forhindringsbane er en sjov måde at udfordre samarbejdet med hesten på. Det er en konkurrence, hvor du, på hesten, skal ride gennem forskellige forhindringer på kortest mulig tid.

Startberettigelse

Hver hest/pony må max starte 6 ydelser pr. dag. Se ydelsestabel [her](#). Det er tilladt for ryttere over 16 år at deltage på ponyer, såfremt ekipagen fremstår harmonisk.

- Forhindringscup begynder skridt/trav (VM-holdturnering) - svarer til 1 ydelser

DRF VM-holdturnering deltagerrosetter til alle deltagere, der gennemfører banen uafhængigt af fejl. Den arrangerende rideklub sørger for, at der uddeles placerings-rosetter jf. placeringstabellen.

Udstyr:

Der rides efter DRF's breddereglement ang. udstyr og afvikling.

Afvikling:

- Forhindringsbane afvikles på en anlagt/bygget forhindringsbane og skal gennemføres på hurtigste tid.
- Laver rytteren fejl på forhindringerne gives der 4 strafsekunder.
- Rytteren har 15 sek. til at begynde på forhindringen, overskrides tiden, sendes rytteren videre til den næste forhindring. Rytteren har tre forsøg på forhindringerne. Hvis det ikke lykkes at gennemføre en forhindring, gives der 20 strafsekunder og rytteren sendes videre til den næste forhindring.
- Hvis en rytter vælger at udelade en forhindring, tildes der 20 strafsekunder.
- Alle rekvisitter skal være placeret korrekt, før rytteren kan fortsætte til næste forhindring.
- Tabes en genstand, rækkes denne til rytteren af en hjælper fra stævnet.
- Forhindringsbanen kan afvikles i et ridehus, på en ridebane, på en fast anlagt bane, på en fold eller lignende.
- Forhindringerne skal angives med numre og skal rides i den rigtige rækkefølge.
- Der anlægges start og mål, hvorfra tiden starter og stopper.
- Det er op til stævnearrangøren om rytterne sættes i gang med jævne mellemrum, eller om en ekvipage skal færdiggøre banen inden den næste ekvipage, sættes i gang.

Banegennemgang:

Der skal være mulighed for banegennemgang før hver klasse og banegennemgang er altid uden hest.

KRAV TIL KLUBBEN

Materiale:

Smalt pas (4 bomme, 6 dunke eller spande)

Labyrint (6 bomme, 11 klodser eller sten)

Flagrestrækning (4 støtter, 2 bomme, Plastik strimler, -poser eller -sække)

Flyt 1 flag (2 lave kegler, 1 flag)

Flyt en bold (1 slalomstøtte med skål til bolde på toppen, 1 boldrør med fod, 1 tennisbold)

Slalom (5 små tønder/støtter)

Flyt 2 krus (4 slalomstøtter, 2 krus)

Materiale kan evt. lånes via dette link <https://da.surveymonkey.com/r/Materiale-til-Actions-Parkour-Cup-staevne>

Hjælpere:

1 skriver, 1 som dømmer fejl på banen, 1 tidtager, 1 speaker.

Baneskitse:

Forhindringsbeskrivelser finder her:

<https://rideforbund.dk/ridesport/discipliner/multisport/forhindringsbane>

